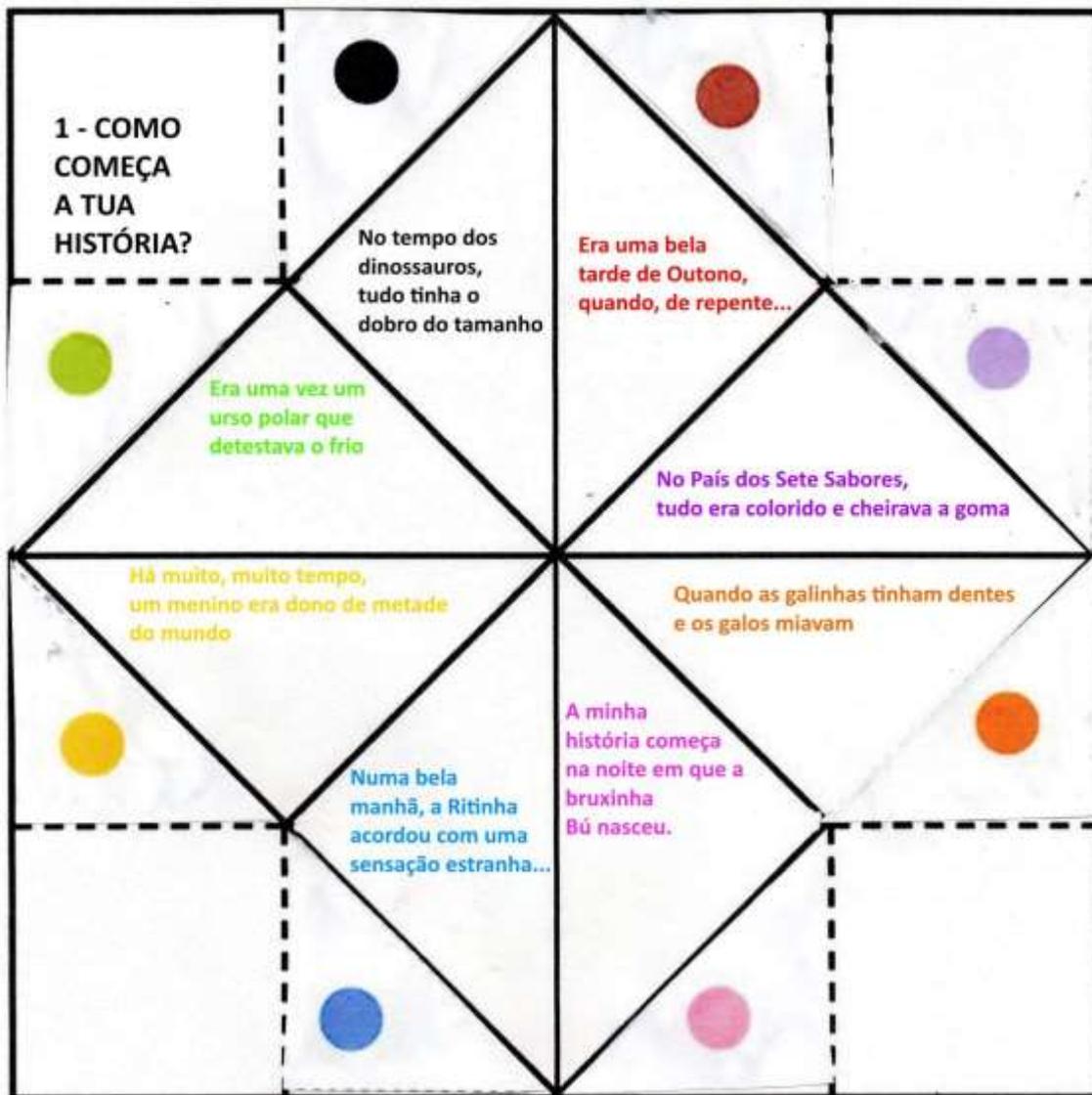
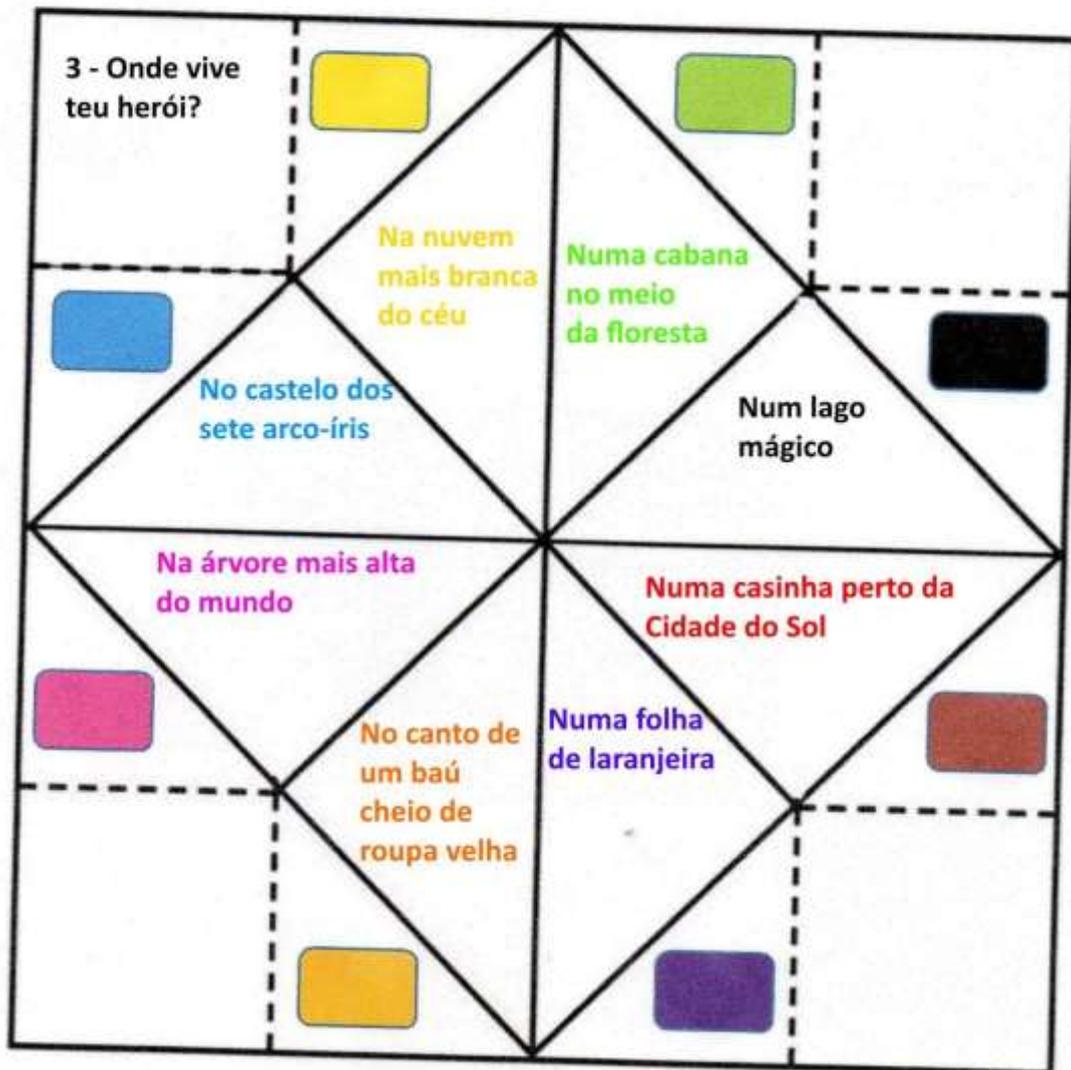


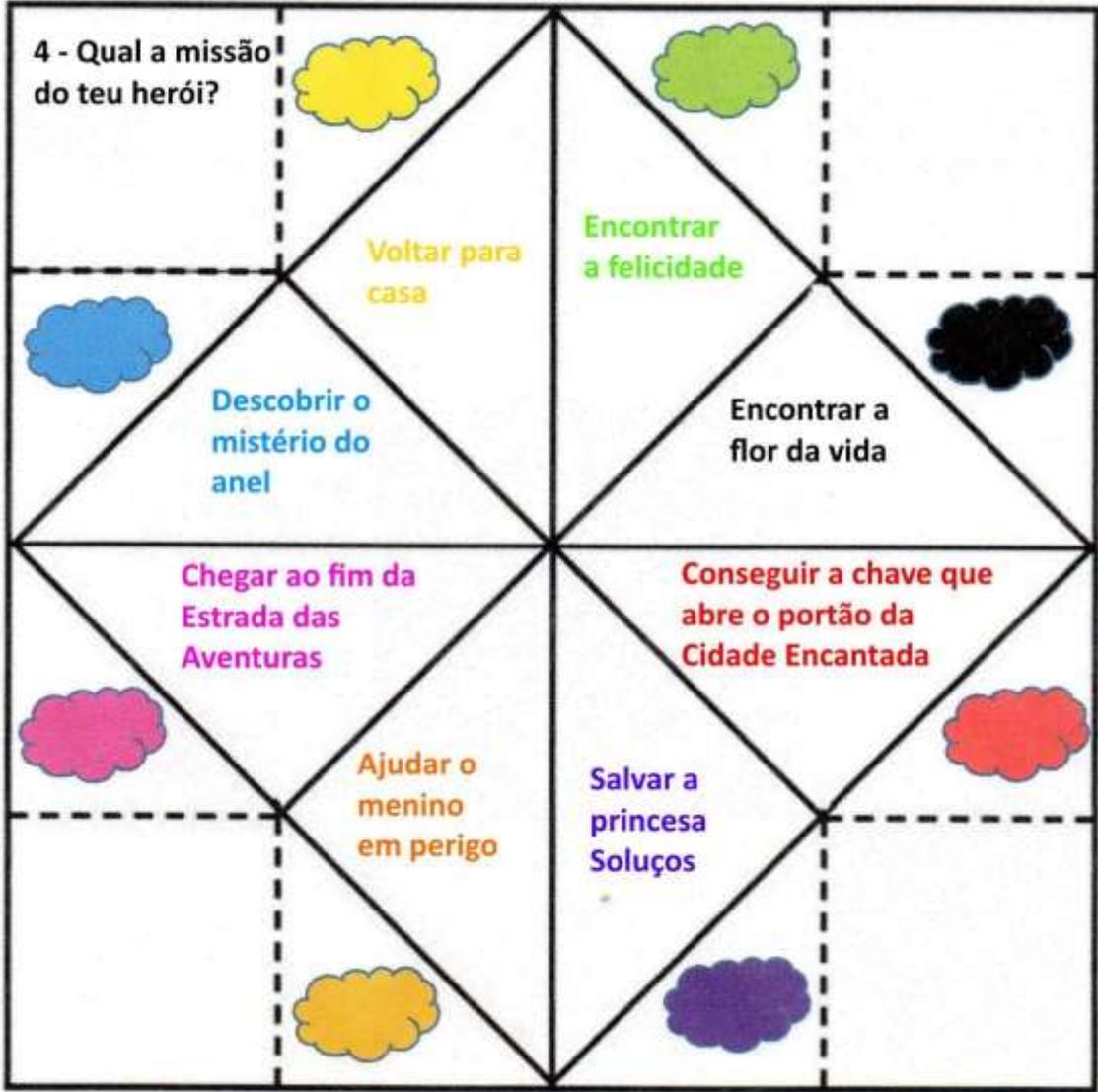


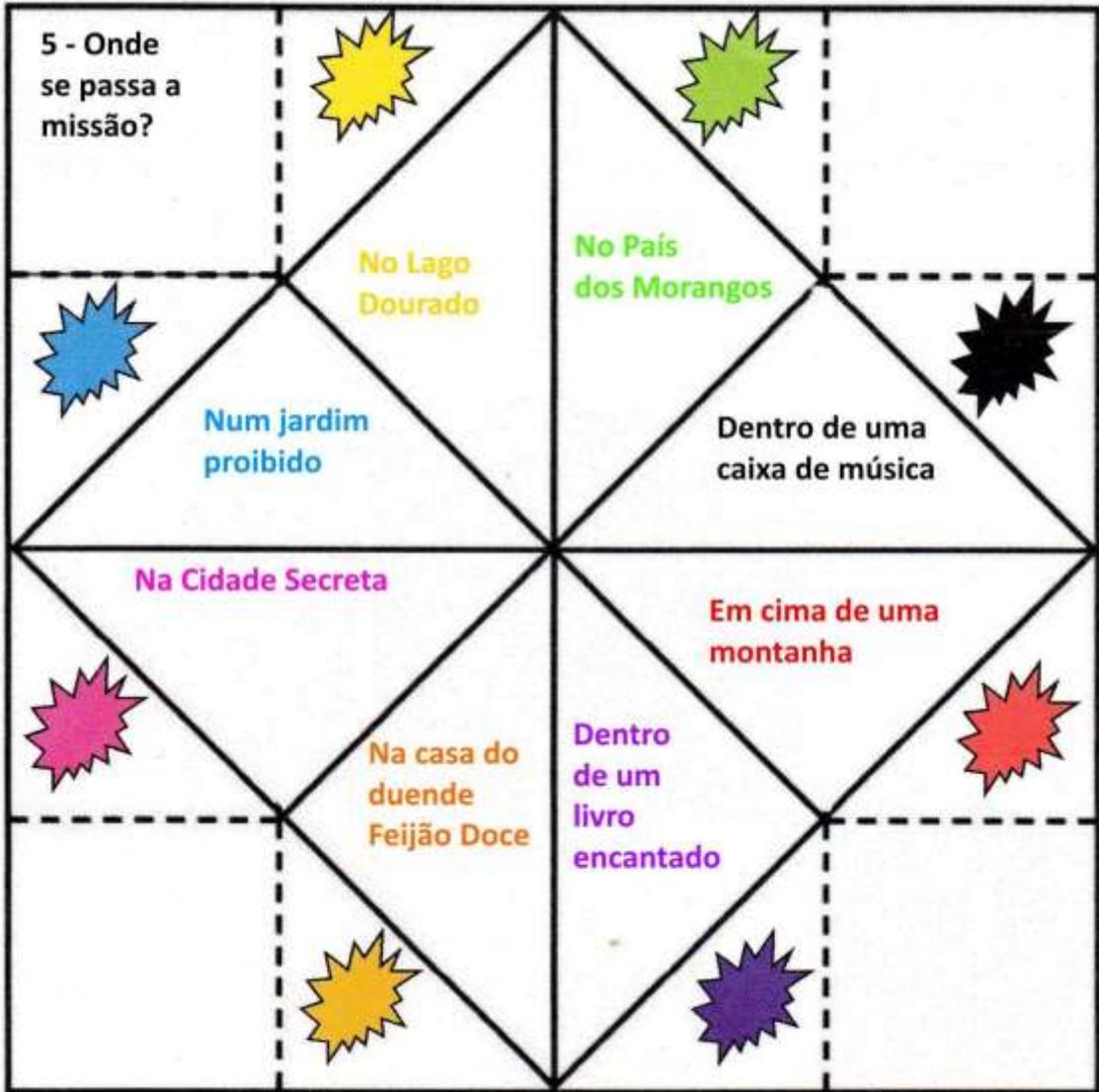
MOLDES DOS JOGOS “QUANTOS QUERES?” E COMO FAZER UM “QUANTOS QUERES?”

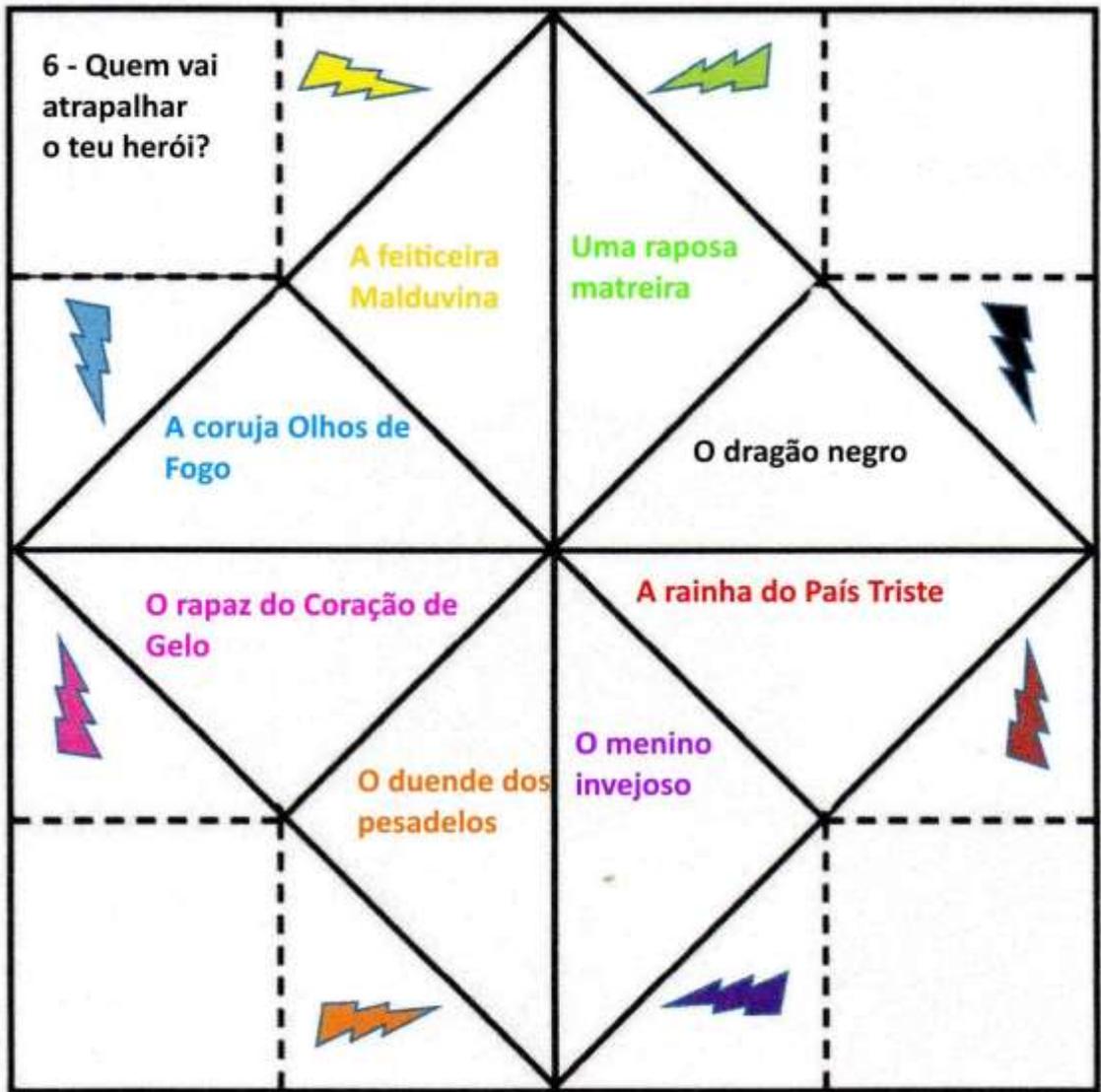




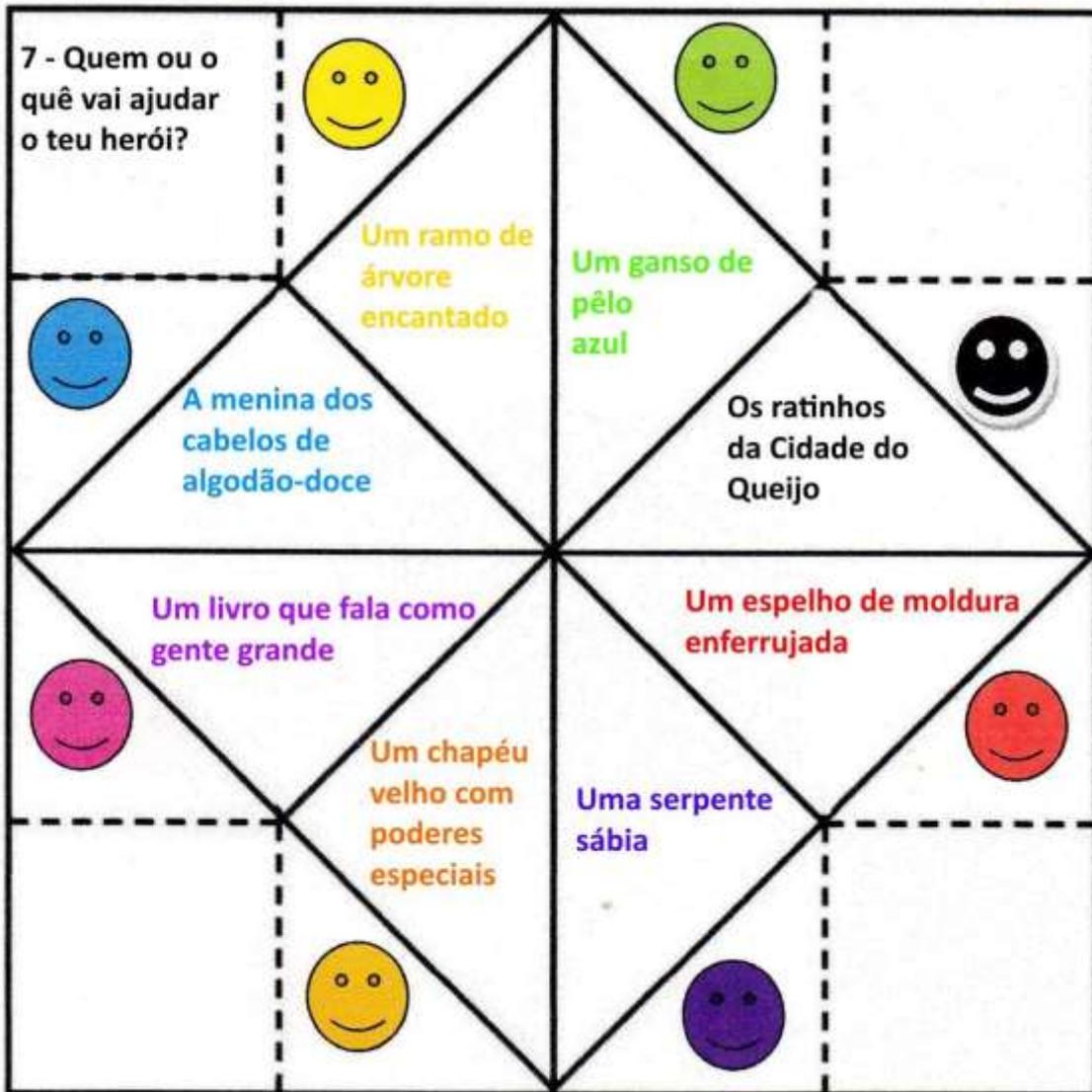








7 - Quem ou o quê vai ajudar o teu herói?



Um ramo de árvore encantado

Um ganso de pêlo azul

A menina dos cabelos de algodão-doce

Os ratinhos da Cidade do Queijo

Um livro que fala como gente grande

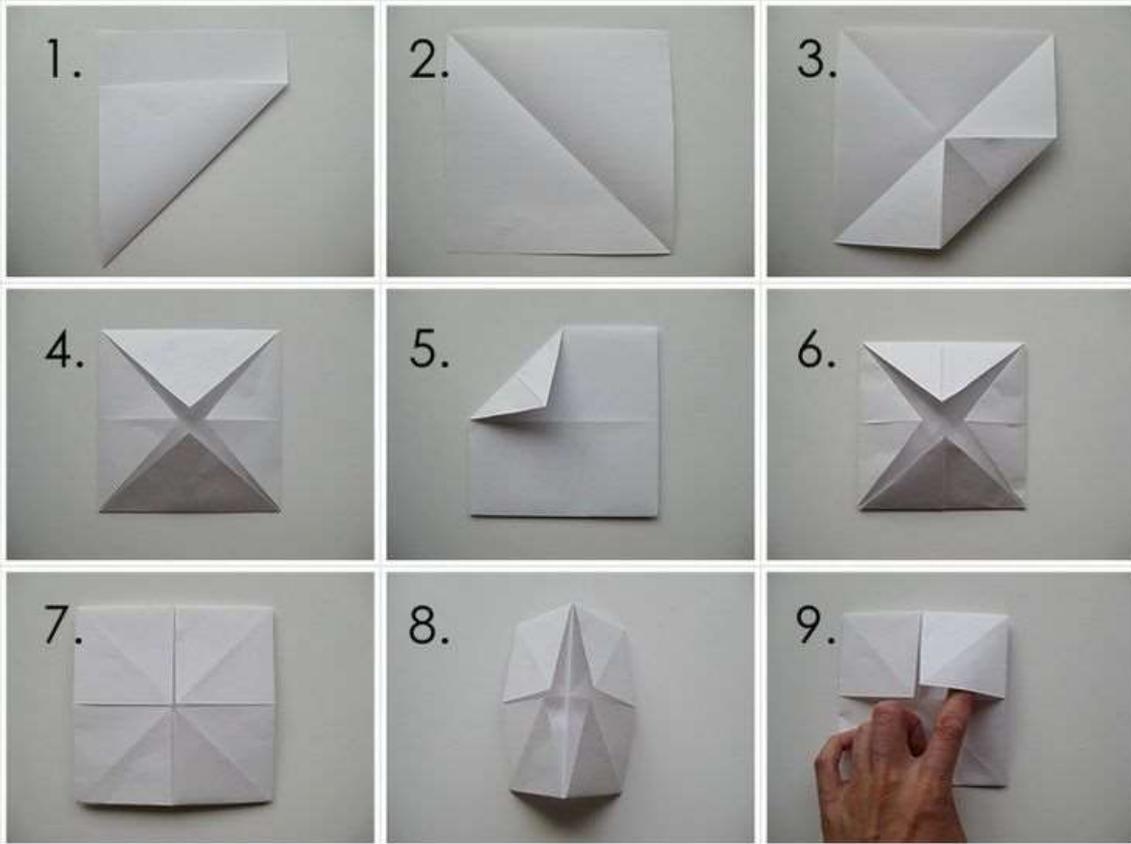
Um espelho de moldura enferrujada

Um chapéu velho com poderes especiais

Uma serpente sábia



<p>9- Como acaba a tua história?</p>	 <p>Pós de perelim pim-pim, a nossa história chegou ao fim</p>	 <p>E chegou a hora de voltar pois não há mais nada para contar</p>	
 <p>E agora eu vou fechar o livro da imaginação para voltarmos ao nosso mundo</p>		<p>Vamos dizer adeus ao mundo do sonho e voltar para o nosso</p>	
<p>Quem deste conto gostou ao mundo do sonho viajou!!</p>	 <p>Despeçam-se dos personagens e até o próximo conto!</p>	<p>E aqui está um conto que dá que falar!</p>	
		<p>A minha história está contada e a tua está inventada?</p>	



AAAF Manique

Mai 2020